



## Soziale Kompetenzen zur Vernetzung von Wissen spielerisch vermitteln

### Einsatzfelder

- Entwicklung von Fach- und Führungskräften
- Optimierung team-übergreifender Abläufe
- Kick-off für Prozess- und Organisations-Changes
- Talente erkennen und fördern

### Lerngebiete

- Soziale Kompetenzen
- Kommunikation und Führung
- Prozesse optimieren / kontinuierliche Verbesserung
- Umgang mit Veränderungen
- Agieren unter Stress
- Konfliktmanagement

### Rahmenbedingungen

- Präsenzveranstaltung
- Inhouse-Seminar
- Lizenzen für Hochschulen
- 6-72 Teilnehmer
- Deutsch und Englisch
- 1 Tag (Problembewusstsein)
- 2 Tage (Vertiefte Analyse)

### Betriebliche Weiterbildung für die Industrie 4.0: Ergebnisorientiertes Lernen in Kleingruppen

Die vierte industrielle Revolution verändert die Anforderungen an den Umgang mit Wissen. Hierarchische Strukturen treten immer häufiger hinter kurzlebige, Organisationen übergreifende Formen der Zusammenarbeit zurück. Auf diesen kulturellen Wandel müssen Unternehmen und Mitarbeiter vorbereitet werden.

Klassische Seminarvarianten können die erforderlichen Lernbotschaften nur begrenzt vermitteln. Der Paradigmenwechsel besteht in der Umkehrung traditioneller Lehrmethoden: Das Lernen gehört in die Hände der Lernenden. Nur was vom Lernenden erlebt und als hilfreich empfunden wurde, erreicht ihn auch auf der Handlungsebene.

Das ist unsere Motivation, auf das Prinzip „Learning by Experience“ zu setzen. Es ist die effizienteste Art des Lernens, bei der Lernergebnisse entstehen, die in vergleichbaren realen Situationen einfach abgerufen werden können.

Die Erkenntnisse aus der Simulation nehmen die Lernenden mit in ihren Arbeitsalltag. Unmittelbar.

#### ***Fort Fantastic in a Nutshell***

- Teams übernehmen eigenverantwortlich die operative Steuerung und Ergebnisverantwortung für einen Vergnügungspark
- Wissen muss erarbeitet und Abläufe durch organisatorische Vernetzung optimiert werden
- Effizient organisierte Betriebsabläufe steigern Umsatz und Gewinn

#### ***Die Teilnehmer lernen ...***

- sich in Teams rollenübergreifend zu organisieren und vernetzen
- Prozesse und Schnittstellen zu optimieren
- ihr Handeln an Kundenzufriedenheit und wirtschaftlichen Ergebnissen auszurichten

#### ***Der Lernerfolg basiert auf ...***

- Action, Wettbewerb und Emotionen
- nachvollziehbaren Anforderungen
- realistischen Szenarien, die sich unmittelbar auf reale Arbeitssituationen anwenden lassen



## Und das sagen die Teilnehmer

**„Die heutige Erfahrung war durchweg positiv – auch bzw. gerade weil wir einige Male ‘auf dem Bauch gelandet‘ sind. Und dabei hat es auch noch richtig Spaß gemacht.“**

**„Es führt kein Weg zum Erfolg daran vorbei, die Ziele gemeinsam zu verfolgen.“**

**„In dieser Simulation sind die Lernziele perfekt umgesetzt. Der Sinn einer guten Teamarbeit und -kommunikation wird live erlebt.“**

**„Die wohl charmanteste Art, zu erlernen, worauf es bei der Zusammenarbeit in einer Organisation ankommt.“**